AGENTS エージェント

我々の予測が正しければ、このたび誕生した次世代エージェントは、かつてないほど速く、強く、明晰な頭脳を持つことになる。今回彼に託された任務は危険極まりないものであり、エージェントの基礎スキルの向上に最大限の努力を払うことが推奨される。

移動スキル
アジリティ オーブの収集やルーフトップ レースへの参加により向上する。

射撃スキル
射撃で敵を倒すことにより向上する。

格闘スキル
近接攻撃で敵を倒すことにより向上する。

爆破スキル
爆破で敵を倒すことにより向上する。

運転スキル
車で敵を倒したり、ロード レースに参加することにより向上する。

自らのスキルを最高レベルにまで引き上げ、我が技術部門の生んだ数々の最新技術に熟達したエージェントのみが、究極の任務を達成できるだろう。

情報局コンソール
エージェントの空間把握能力に改良が施され、より簡単に任務の状況や敵の位置を把握できるようになった。完全統合型の情報局コンソールを利用することで、重要な戦略情報にすばやくアクセスでき、トラッカーのおかげで任務をより効率的に遂行できるようになった。エージェントは埋め込み式の聴覚システムを装備しており、音声データの傍受と保存が可能である。これにより、入手した音声データをいつでも繰り返し聞くことができる。

通信システム
エージェントは、上官の命令に確実に応えるための徹底的な刷り込みプログラムを施された状態で誕生する。これにより、上官とエージェントとの直接的な通信が可能となり、解釈の違いや不服従などによるストレスが最小限に抑えられることとなる。

アーマー
近年の炭素繊維技術の進化のおかげで、エージェントたちがずっしりと重いアーマーを担いで体力を消耗させることはなくなった。極めて軽量なこの新型アーマーを着れば、動きはより機敏に、ジャンプはより高く、走行距離はより長くなる。全身被覆率とシールド技術が向上し、クローンの迅速な細胞再生能力と相まって、新型エージェントはかつてない回復力を身に付けた。このアーマーは、エージェントのスキルに応じて性能がアップしていき、敵の攻撃に対して最大限の防御力を発揮する。

最新情報 >>
並はずれた運動能力を持つエージェントのために、先ごろ当アーマーに新機能が搭載された。

WEAPONS 武器

犯罪撲滅を目的とする強力な新兵器の開発において、エージェンシーは一定の評価を得てきた。すぐにでも使用できる定番の銃やグレネードが数多くそろっているが、銃器の扱いに熟達したエージェントには、対フリーク専用の武器や、その他様々な目的のために特別に設計された最新型の実験的武器も用意されている。

警告: エージェンシー用兵器の一部が敵の手に渡ってしまったとの報告あり

VEHICLES 車

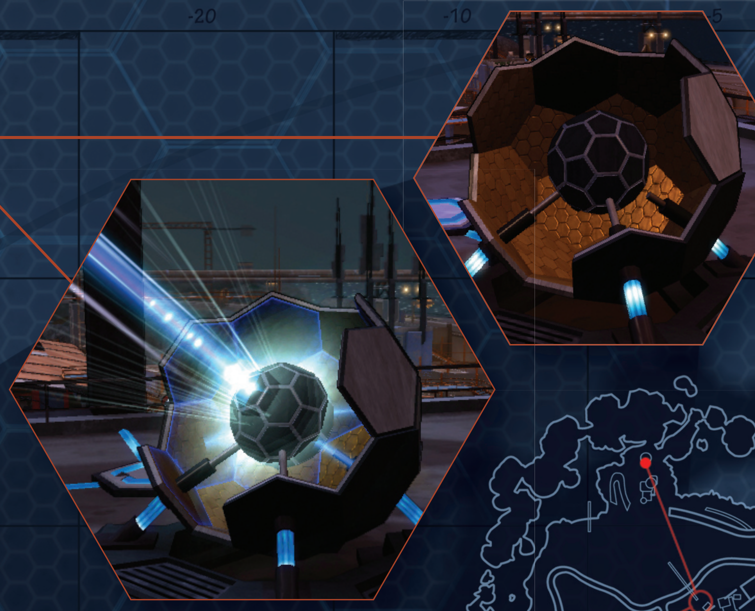
パシフィック シティの道路は、エージェントの車に様々な難問を突き付ける。入り組んだ高速道路をすり抜け、フリークの群れがひしめく小道を突っ切り、セルとの激しい攻防に耐え…それでも走り続けることのできる強靭な車が必要とされる。標準型のピースキーパー クルーザーが手頃な万能車として活躍する一方で、エージェンシーはそれよりもはるかに高度な機能を持つ車を数多く開発した。ただし、これらの高性能車を乗りこなせるのは、非凡な運転テクニックを見せたエージェントのみであることを忘れてはならない。

PROJECT SUNBURST: DELIVERY METHOD
サンバースト計画：実現に向けて

過去にサンバースト計画導入の試みが失敗したのは、エージェンシーの軍事力低下が原因であった。この点は、最近復活したエージェントのクローン再生プログラムによって解決の目処が立っている。

MAP OF UNITY HEIGHTS, GREEN BAY, HOPE SPRINGS
ユニティ ハイツ、グリーン ベイ、ホープ スプリングのマップ

ABSORPTION UNITS 吸収ユニット



吸収ユニットは太陽エネルギーを吸収し、フリークに有害な成分を凝縮して貯め込む。吸収ユニットが起動すると、すさまじい破壊力を秘めたこのエネルギーがビーコンへ次々に転送される。テロリスト集団「セル」は、各地に散らばる吸収ユニットの周辺に基地を築き、吸収ユニットの起動を阻んでいる。

ミッション >>
ビーコンを起爆するため、すべての吸収ユニットをセルの手から奪い返し、起動せよ。

AIR SUPPORT 航空部隊

編制されたばかりのエージェンシー航空部隊は、機動的で適応性に富んだヘリコプター飛行隊で構成される。各機には、2 台の機関銃と殺傷力の高いロケット砲が搭載されている。セルが対空兵器を所有しているため、配備する場所とタイミングは制限されるものの、本作戦において航空部隊の担う役割は重要である。航空部隊はパシフィック シティ全域を飛行して人員や物資を各地へ輸送する。中でも重要なのが、フリークの巣の心臓部へビーコンを運ぶという役割である。

ミッション >>
航空部隊が妨害を受けることなくビーコンを輸送できるよう、地上のセルを排除して上空の安全を確保せよ。

BEACON ビーコン

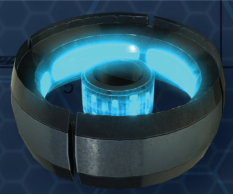
ビーコンは、パシフィック シティにはびこるフリークを根絶するための兵器である。吸収ユニットからパワーがフルチャージされると、半径 10 ブロック以内にいるフリークを根絶やしにするほどの強力なエネルギー波を放つ。ビーコンを起爆するとフリークの数は大幅に減り、そのエリアの安全を取り戻すことができる。よって、ビーコンをどこに設置するかは極めて重要な要素となる。フリークの潜伏先である 9 つの巣の位置は判明している。日中はその巣が連中の隠れ家となるらしい。航空部隊は巣にビーコンを運ぶことは可能だが、チャージ中にビーコンを防御する力が不足している。

ミッション >>
すべてのビーコンの設置、チャージ、起爆を完了せよ。

構成要素

保護カプセル
ビーコンを保護しているカプセルは投下の際に取り外される。保護カプセルを失ったビーコンは攻撃に対して極めて脆弱なため、何としても防護しなくてはならない。

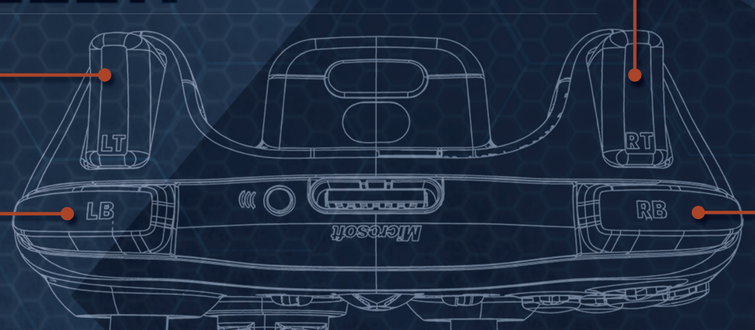
コア
ビーコンは、吸収ユニットから連続的に転送されるエネルギーによってチャージされる。内部にあるコアが臨界質量に達すると、蓄積されたエネルギーが一気に放射される。これはフリークにとっては命取りだが一般の人々にとっては無害である。

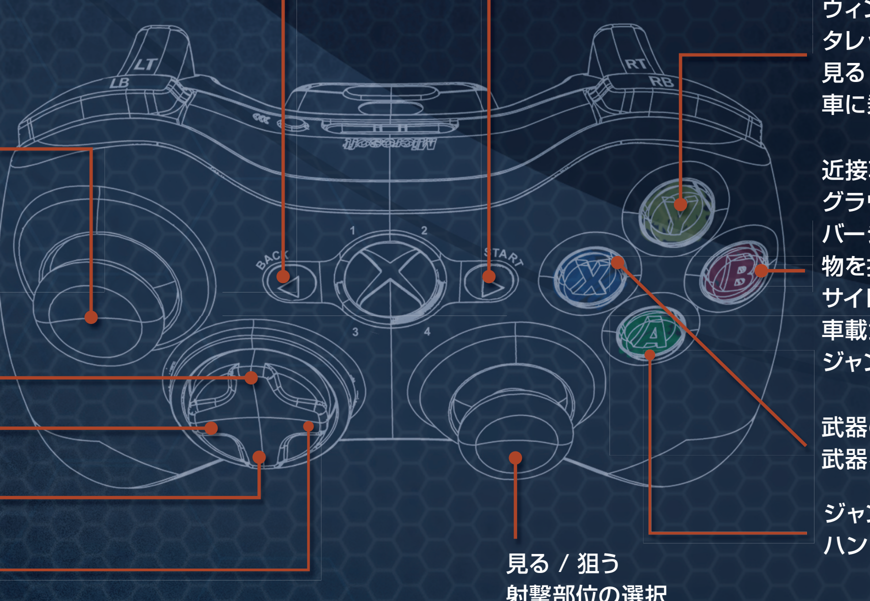


偏向器
ビーコン投下の際、ビーコンの真上に設置された偏向器が、フリークの巣の深部までパワー ビーム（吸収ユニットから転送されるエネルギー）を誘導する。

土台
フリークの巣が地下深く潜っている場合に備え、ビーコンは高所からの投下に耐えられるよう設計されている。投下後は土台部分が地中に埋め込まれ、ビーコンはしっかりと地面に固定される。

CONTROLLER





XBOX LIVE

Xbox LIVE® は、いつでも好きなときに、世界中の誰とでも遊べるオンラインのゲーム環境です*。Xbox LIVE では、自分の名刺代わりになるゲーマー カードを作って、好みにあったプレイヤーと友達になったり、一緒にゲームを遊んだりできるだけでなく、友達とボイスチャットをしたり、文字だけではなく音声やビデオでメッセージを送ることもできます*。さらに、Xbox LIVE マーケットプレースを通じて、ゲームのデモ版や予告編ムービー、ゲームをより楽しくする追加キャラクター、マップ、アイテムなど、さまざまなコンテンツをダウンロードできます*。

* 各ゲームにより対応機能は異なります。

Xbox LIVE を利用するために

Xbox LIVE を利用するには、Xbox 360® 本体をブロードバンド環境に接続し、Xbox LIVE サービスにサインアップすることが必要です。
Xbox LIVE サービスや Xbox 360 とブロードバンド回線の接続に関する詳細は http://www.xbox.com/jp/ をご覧ください。

保護者による設定

保護者の方は、CERO 年齢区分などに基づき、児童や青少年がプレイできるゲームを制限したり、Xbox LIVE の各機能・サービスのご利用を簡単に制限したりすることができます。また、ファミリー タイマーの設定によりプレイ時間を限定することもできます。詳しくは Xbox 360 本体の取扱説明書および http://www.xbox.com/jp/familysettings/ をご覧ください。

PROJECT SUNBURST

ミッション >>
サンバースト計画を軌道に戻してフリークを根絶やしにし、パシフィック シティに秩序を取り戻せ。

X 1 6 - 6 7 2 0 9 - 0 1